

# **Piłkarska majówka**

## **ZBÓJNO 2026**

Regulamin amatorskiego turnieju piłki nożnej „Piłkarska majówka”

### **I. ORGANIZATOR**

1. Organizatorem rozgrywek jest Gmina Zbójno.
2. Patronat nad rozgrywkami sprawuje Gminny Koordynator Sportu w Gminie Zbójno - Artur Dymek (505 313 554)

### **II. PRZEPISY OGÓLNE**

1. Miejscem rozgrywek jest Centrum Sportu i Rekreacji w Zbójnie
2. Zbiórka zespołów dnia 2 maja 2026 r., godz. 10.00
3. W każdej zgłoszonej drużynie może brać udział max. 10 zawodników
4. Sędzia prowadzący mecz ma prawo sprawdzić tożsamość zawodników z listą zgłoszoną przez kapitana
5. W turnieju mogą brać udział zawodnicy zarówno zrzeszeni jak i niezrzeszeni w klubach
6. Każda drużyna posiada swojego kapitana, który zgłasza drużynę i odpowiada za wszelkie sprawy związane z drużyną
7. Po zgłoszeniu drużyny, nie można dokonać zmian na liście zawodników
8. Kapitan zgłaszając drużynę oświadcza, że wszyscy uczestnicy są zdrowi i nie mają przeciwwskazań zdrowotnych do gry w piłkę nożną
9. W przypadku obecności w drużynie nieletnich, kapitan musi posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział ich podopiecznych w rozgrywkach oraz posiadać pisemne oświadczenie rodziców lub opiekunów prawnych nieletnich, że zapoznali się z regulaminem i

warunkami uczestnictwa ich podopiecznych w rozgrywkach, akceptują je i wyrażają zgodę na ich udział. Zgody załącza się do zgłoszenia.

10. Kapitan bierze odpowiedzialność za osoby nieletnie występujące w jego drużynie
11. Kapitan odpowiada za szkody materialne wyrządzone przez jego zespół
12. Organizatorzy mogą przyznać walkowera lub wykluczyć drużynę za niezastosowanie się do regulaminu
- 13. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran - plaster, bandaż), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki, oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników**
14. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania turnieju
15. Każdy z uczestników zgłoszonych do drużyny udziela zgody na wykorzystanie swojego wizerunku w mediach publicznych tj. prasa, internet itd.

### III. PRZEPISY GRY

1. Mecz składa się z dwóch połów, każda po 7 min (etap grupowy) oraz po 10 min (faza play off)
2. Drużyny grają w 6-zespołowym składzie (5 zawodników w polu + bramkarz)
3. Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 4 zawodników każdej z drużyn
4. Walkower orzeka sędzia po upływie 5 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek w przypadku niestawienia się jednej z drużyn
5. Zmiany „hokejowe” wyłącznie w strefie zmian tj. z boku boiska przy linii wyznaczającej jego środek

6. Piłka z autu jest wybijana nogą (piłka obrysem musi dotykać linii bocznej) – rzut pośredni
7. Po opuszczeniu linii końcowej boiska, zawodnik wprowadza piłkę do gry nogą z linii pola bramkowego
8. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wybijania autu, rzutu różnego bądź rzutu wolnego. Zawodnik sam niezwłocznie odchodzi na przepisową odległość, nie czekając na znak sędziego. Uporczywe blokowanie wybicia piłki karane jest karą 2 minutową
9. Sędziowie mają prawo usuwać zawodników na kary czasowe: 2 minut (żółta kartka) oraz całkowicie wykluczyć zawodnika z gry (czerwona kartka) a jego drużyna gra do końca meczu w osłabieniu. Otrzymanie przez tego samego zawodnika dwóch żółtych kartek, także skutkuje jego wykluczeniem
10. Nie obowiązuje przepis o spalonym
11. W pozostałych przypadkach mają zastosowanie przepisy PZPN
12. W przypadku wybicia piłki poza ogrodzenie przez zawodnika danej drużyny – po piłkę zobowiązany jest pójść jeden z jej zawodników
13. Za zwycięstwo w meczu przyznaje się trzy punkty, za remis jeden, porażka zero punktów
14. W przypadku niestawienia się drużyny na mecz sędzia przyznaje walkower 5-0
15. O kolejności w tabeli decyduje:
  - a) większa ilość zdobytych punktów
  - b) wynik bezpośredniego meczu, przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów
  - c) lepsza różnica bramek zdobytych do straconych
  - d) większa ilość bramek strzelonych
  - e) mniejsza ilość bramek straconych

#### IV. NAGRODY

1. Każda z drużyn startujących w turnieju otrzyma puchary oraz pamiątkowe dyplomy.
2. Przewiduje się nagrody indywidualne dla najlepszego strzelca i bramkarza turnieju

#### V. PRZEPISY KOŃCOWE

1. **Wszyscy uczestnicy zawodów zobowiązani są do przestrzegania regulaminu obiektu sportowego w Zbójnie**
2. Ze względu na bezpieczeństwo zawodników biorących udział w rozgrywkach, nie mogą oni grać w okularach, biżuterii oraz innych przedmiotach mogących powodować niebezpieczeństwo uszkodzenia ciała itp. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugich odpowiedzialność prawna spada na sprawcę
3. Drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w szatniach oraz na terenie obiektu sportowego. Kosztami ewentualnych napraw obciążona zostanie drużyna na podstawie kosztorysu lub faktur za zniszczone mienie
4. Każda drużyna po wejściu do szatni w przypadku zauważenia nieprawidłowości ma obowiązek zgłoszenia tego faktu do Organizatora
5. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek
6. Do ostatecznej interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie Organizator

**Wpisowe – 300 zł od drużyny płatne w dniu zawodów**